

**PETUNJUK PELAKSANAAN DAN PETUNJUK TEKNIS
SCOUT SKILL EXHIBITION KE-IX SEPULAU SUMBAWATAHUN 2025
"BARIRI RAME"**



**UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM)
GERAKAN PRAMUKA RACANA UNIVERSITAS SAMAWA**



PETUNJUK PELAKSANAAN SCOUT SKILL EXHIBITION BARIRI RAME UNIVERSITAS SAMAWA

Gerakan pramuka adalah salah satu wadah pembentukan, pembinaan dan pengembangan keterampilan, kecerdasan, baik kecerdasan intelektual, kecerdasan emosional, kecerdasan spiritual dan kecerdasan sosial. Ada banyak bentuk usaha yang dapat diupayakan untuk tercapainya hal tersebut, antara lain dengan melakukan pertemuan-pertemuan yang membahas tentang tata cara dan tata kelola, pertemuan-pertemuan yang bersifat praktikum atau simulasi hingga kompetisi yang menjunjung nilai kebersamaan.

SSE.BR2 merupakan kegiatan pramuka penegak yang menantang setiap pramuka penegak untuk unjuk kebolehan dalam berbagai bidang yang berkaitan dengan kepramukaan khususnya dan di luar bidang kepramukaan umumnya. Untuk dapat terlaksananya *SSE.BR2* dengan baik dan lancar, maka perlu diterbitkan PETUNJUK PELAKSANAAN (Juklak) sebagai pedoman dalam menentukan kebijakan dan menyusun Petunjuk Teknis (Juknis) dari berbagai kegiatan.

I. Dasar Kegiatan

- A. Undang –Undang RI Nomor 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka
- B. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor 176 Tahun 2013 Tentang Pola Mekanisme Pembinaan Pramuka Penegak dan Pramuka Pandega.
- C. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor 180 A Tahun 2011 Tentang Petunjuk Pelaksanaan Gugus Depan Gerakan Pramuka yang Berpangkalan di Kampus Perguruan Tinggi.
- D. Program Kerja Dewan Racana Pandega Sultan Kaharuddin – Sultanah Siti Aisyah Universitas Samawa Masa Bakti 2025-2026.

II. Tujuan

Kegiatan ini bertujuan sebagai panduan bagi pelaksana kegiatan *SSE-BR2*.

III. Waktu dan Tempat kegiatan

1. *SSE-BR2* dilaksanakan pada tanggal 27 Desember 2025 sampai dengan tanggal 1 Januari 2026.
2. *SSE-BR2* sebagian besar kegiatannya dilaksanakan di Kampus II Universitas Samawa Buper Bukit Biling Monte Jalan Raya Semongkat dan Sebagian kecil dilaksanakan di daerah sekitar kampus II.



3. Jadwal pelaksanaan SSE-BR2 disusun dengan memperhatikan situasi dan kondisi serta ketersediaan anggaran.

IV. Motto, Tema, dan Slogan

1. Moto gerakan pramuka "Satyaku Kudarmakan, Darmaku Kubaktikan"
2. Tema: "Membangkitkan Kekuatan Merajut Kebersamaan, Dan Mengukir Karya Nyata"
3. Slogan : Bariri Rame (BR2)

V. Sumber Anggaran Kegiatan

1. Dana Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Racana Universitas Samawa yang dialokasikan oleh Wakil Rektor III Bidang Kemahasiswaan Universitas Samawa.
2. Kontribusi Peserta
3. Donatur dan Sponsor
4. Bantuan berbagai pihak yang halal dan tidak mengikat serta sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku

VI. Sifat dan Arah Kegiatan

1. Sifat kegiatan

- a. SSE-BR2 bersifat KIAKIE: Kolaboratif (Kerjasama), Interaktif (Silaturahmi), Adventur (Petualangan), Kompetitif (Perlombaan), Integratif (Kebersamaan) dan Edukatif (Pendidikan).

2. Arah Kegiatan

SSE-BR2 mengarah kepada terbentuknya jiwa dan semangat:

- a. Kerjasama yang baik dalam menyelesaikan segala tugas yang diamanatkan kepada pramuka baik secara internal maupun eksternal gerakan pramuka.
- b. Petualangan yang menuntut kekuatan fisik untuk menjelajahi alam dan memahami lingkungan sehingga melahirkan dan menumbuhkan rasa cinta terhadap alam dan manusia.
- c. Perlombaan dalam menampilkan karya dan perilaku yang baik bahkan terbaik sehingga menjadi berprestasi dan unggul.
- d. Pendidikan yang mengasah dan menambah kecerdasan (Spritual, Emosional, Sosial, dan Intelektual).

VII. Bentuk Kegiatan

Kegiatan SSE-BR2 berbentuk gerak fisik (keterampilan) dan gerak mental yang mendidik para penegak menjadi pramuka yang sesuai dengan amanat Tri Satya dan Dhasa Dharma. Ada kegiatan yang dilombakan dan ada yang tidak dilombakan. Kegiatan yang dilombakan



bersifat Kerjasama Team dengan harapan setiap pramuka penegak dan pandega yang menjadi peserta sejatinya adalah pramuka yang menguasai semua jenis keterampilan pramuka yang mumpuni sehingga kelak ia dapat menjadi motivator dan contoh bagi adik-adiknya. Kegiatan-kegiatan di dalam SSE-BR2 terdiri dari Kegiatan Umum dan Kegiatan Khusus.

A. Kegiatan Umum

1. Upacara Pembuka

Maksud : sebagai tanda dibukannya kegiatan SSE-BR2 Se-Pulau Sumbawa.

Ketentuan peserta :

- a. Diikuti oleh seluruh peserta
- b. Memakai seragam Pramuka lengkap
- c. Berada di lapangan 10 menit sebelum acara dimulai

2. Upacara Api Unggun di lapangan utama

Maksud : sebagai tanda malam puncak kegiatan SSE-BR2 Se-Pulau Sumbawa.

Ketentuan peserta :

- a. Diikuti oleh seluruh peserta
- b. Memakai seragam Pramuka lengkap
- c. Memakai ID CARD
- d. Berada di lapangan 10 menit sebelum acara dimulai

3. Upacara Penutupan

Maksud : sebagai tanda ditutupnya kegiatan SSE-BR2 Se-Pulau Sumbawa.

Ketentuan peserta :

- e. Diikuti oleh seluruh peserta
- f. Memakai seragam Pramuka lengkap
- g. Memakai ID CARD
- h. Berada di lapangan 10 menit sebelum acara dimulai

4. Cek In Peserta

Maksud : Memastikan kehadiran jumlah peserta yang sudah daftar dan yang terdaftar.

Ketentuan Peserta

- a. Setiap pangkalan yang memasuki arena perkemahan diharapkan mengonfirmasi ulang kepada panitia.
- b. Mengambil ID CARD sesuai dengan jumlah peserta dan bindamping yang terdaftar.
- c. Mengambil lokasi kaplingan tenda baik putra maupun Putri.



B. Kegiatan Khusus

Sedangkan Kegiatan Khusus adalah kegiatan dalam bentuk Keterampilan Pramuka yang dilombakan, terdiri dari:

- a. Pionering (Tali Temali)
- b. LKBB
- c. Juru Masak Handal
- d. Pentas Seni
- e. Jelajah Alam
- f. Parade Smaphore
- g. Smaphore, Morse, Sandi
- h. Clash Of Champion
- i. Reporter Scout
- j. Senam Pramuka
- k. Tatanan Tenda
- l. Pertolongan Pertama Pramuka

VIII. Pelaksana

Pelaksananya adalah panitia pelaksana kegiatan SSE-BR2 diselenggarakan oleh Dewan Racana Pandega Sultan Kaharuddin Gugus Depan 020-001 dan Dewan Racana Pandega Sultanah Siti Aisyah Gugus Depan 020.002 yang berpangkalan di Universitas Samawa.

IX. Peserta

Peserta SSE-BR2 adalah Penegak aktif dari Gugus Depan yang berada di Pangkalan Masing-Masing dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Setiap pangkalan (gugus depan) mengirimkan 2 sangga, terdiri dari 1 sangga putra dan 1 sangga putri.
2. Setiap sangga berjumlah 11 orang dengan persyaratan dan ketentuan sebagai berikut :
 - a. **Menjadi anggota aktif di gugus depan**
 - b. **Sehat jasmani dan rohani**
 - c. **Mendapat Mandat dari Gugus Depan**
 - d. **Bersedia mengikuti Tata Tertib yang berlaku.**

X. Pembina Pendamping

Setiap Sangga didampingi oleh seorang Pembina yang mendapat mandat dari gugus depannya. Sangga putra didampingi oleh Pembina putra dan sangga putri didampingi oleh Pembina Putri. Pembina bersedia mengikuti Tata Tertib yang berlaku, Pembina Pendamping akan mendapatkan Piagam Kegiatan.



XI. Pendaftaran

Biaya pendaftaran lomba SSE-BR2 Sebesar

RP. 450.000.00.-

Bagi 5 gudup pendaftar tercepat akan mendapatkan diskon 11%.

Tata Cara Pendaftaran SSE IX BR-2

Pendaftaran peserta dilakukan **secara online** melalui website resmi Dunia Pramuka yang berkerjasama dengan Panitia SSE-BR2 Sebagai Sistem pengumpulan Data Modern, berikut link registrasinya :

🔗 https://duniapramuka.my.id/sse_registrations

Langkah Pendaftaran:

1. Input Data Sekolah

- Mengisi identitas pangkalan/gugus depan.
- Menyertakan data sekolah lengkap sesuai form yang tersedia

2. Input Data Peserta & Bindamping

- Menginput data lengkap peserta dan pembina pendamping.
- Pastikan data sesuai dengan dokumen resmi.
- Input jumlah peserta & pendamping sesuai juknis

3. Melakukan Pembayaran

- Pembayaran hanya melalui website
- Pembayaran dapat dilakukan melalui:
 - QRIS (lebih cepat & mudah)
 - Transfer Bank ke Rekening:

BNI 1979744484 a.n. JULIANA PUTRI SALSABILAH

4. Kirim Bukti Pembayaran

- Setelah pembayaran, **cetak bukti transfer.**
- Upload pada form pendaftaran, lalu kirim juga melalui WhatsApp Panitia ke nomor: 085237466137

5. Registrasi Berhasil

- Setelah semua langkah selesai, pendaftaran dinyatakan **resmi teregistrasi.**
- Panitia akan mengonfirmasi status pendaftaran melalui WhatsApp

XII. Fasilitas yang akan di dapatkan oleh peserta

Kapling di Bumi Perkemahan seluas 8 meter x 8 meter untuk setiap sangga

1. Id Card
2. Sertifikat Keikutsertaan (Peserta Dan Pembina Pendamping)



3. Piagam Juara Untuk Sekolah Setiap Mata Lomba
4. Piala Rektor SSE-BR2 Bergilir
5. Cinderamata Berupa Foto (Gudep)
6. Gantungan berlogo SSE-BR2

XIII. Kejuaraan

1. Juara dari setiap mata lomba di dasarkan dari Form Penilaian Dewan Juri dengan memperhatikan aspek penilaian dari masing-masing mata lomba,
2. Kejuaranaan terdiri dari : Juara I, Juara II dan Juara III untuk masing-masing mata lomba. Setiap Juara akan mendapatkan Piala dan Piagam Kejuaraan untuk sekolah.

N. Dewan juri

Dewan Juri ditentukan oleh Panitia dan ditetapkan dengan Surat Keputusan Pembina UKM Racana Universitas Samawa Sumbawa Besar. Dewan juri terdiri dari Para Pembina yang kompeten di bidangnya. Dapat juga mengikut sertakan orang dewasa lainnya selain Pembina Pramuka yang kompeten di bidangnya.

O. Sarana Pendukung

Untuk mendukung seluruh rangkaian kegiatan SSE-BR2 tersedia sarana dan prasarana yang terdiri dari:

1. Area atau Bumi Perkemahan yang dapat menampung 1.000 orang
2. Sekretariat Panitia sekaligus menjadi pusat informasi
3. Lapangan Utama dan Tribun Upacara
4. Arena Lomba
5. Lapangan Parkir
6. Areal Perdagangan/UMKM
7. MCK
8. Sarana Air Bersih
9. Listrik
10. Pos dan Petugas Ketertiban dan Keamanan
11. Pos dan Petugas Kesehatan
12. Mushollah
13. Petolongan pertama dan obat-obatan



P. Lain - Lain

Hal-hal yang belum jelas dapat ditanyakan langsung kepada Panitia SSE-BR2 :

Narahubung:

Bayonet Samudera (K.Reka Kerja) :081241195159

Irsan (KDR PA) :085238169532

Dian Fitriani (Sekretaris) :087785511721

Rasti Kintan Aprija(Krani PI) :081916000139

Sumbawa Besar, 24 September 2025

Panitia SSE-BR2

Ketua

Sekretaris

BAYONET SAMUDERA

DIAN FITRIANI

Mengetahui,

Pembina

Ketua

UKM Racana UNSA

UKM Racana UNSA

Dr. Rusdianto, AR, M.Pd

Irsan



PETUNJUK TEKNIS SCOUT SKILL EXHIBITION BARIRI RAME 2025 UNIVERSITAS SAMAWA

A. KEGIATAN KHUSUS

1. PIONERING

Putra		Putri
Bentuk Pionering penegak	: Membuat Burung Merak	Membuat Menara Pandang
Peserta	: 6 Orang	6 orang
Pakaian	: Seragam lapangan	Seragam lapangan
Ukuran Tongkat/bambu	: a. Mak.tinggi 160 cm b. Min.tinggi bebas c. Diameter bebas d. Jumlah tongkat bebas	a. Mak. Tinggi 200 cm b. Min. Tinggi bebas c. Diameter bebas d. Jumlah Tongkat
Alat	: Tongkat, Tali dan Aksesoris tambahan (Bendera,dll)	Tongkat, Tali dan Aksesoris tambahan (Bendera, dll)
Durasi	: 75 Menit	75 Menit
Untuk Putra dan Putri		
Prosedur	: a. Peserta 10 menit sebelum kegiatan di mulai sudah menyiapkan tongkat dan tali di lapangan. b. Waktu dimulai saat panitia mengucapkan kata mulai. c. Waktu berakhir saat panitia berkata selesai.	
Penilaian	: Kerjasama,kekuatan ikatan, Kreatifitas, ketepatan ikatan Simpul, Kekokohan Pionering	
Aturan	: a. dilarang menggunakan alat potong berupa gunting, pisau dan lain-lain b. Pionering akan dipajang dilapangan utama c. Dilarang memberikan bantuan ketika lomba sudah dimulai dari selain peserta perlombaan seperti tongkat, Tali dan alat lainnya d. Ketika waktu habis peserta wajib berhenti membuat kreasi (angkat tangan sebagai tanda selesai) e. Jarak peserta dengan penonton minimal 3 meter atau berada diluar garis lapangan perlombaan f. Wajib mengunaan ID Card	
Sanksi	: Jika terdapat peserta melanggar ketentuan diatas maka akan didiskualifikasi	



2. LKBB (Lomba Kreasi Baris Berbaris)

Peserta	:	16 Orang (9 putra 8 putri) setiap gudep
Pakaian	:	Seragam Pramuka Lengkap
Alat	:	Tanpa Alat
Durasi	:	MIN 7 Menit MAX.10 menit setiap gudep
Prosedur	:	- Bunyi pluit panjang 1 kali pertanda dimulai dan 2 kali sedang pertanda tersisa waktu 2 menit dan 3 kali pendek pertanda berakhir. - Bebas Menggunakan tongkat dan lain-lain sebagai kreasi baris berbaris selama tidak melewati garis perlombaan yang sudah ditentukan - Peserta memulai dengan laporan kepada juri selanjutnya memperagakan gerakan dasar baris-berbaris dan dilanjutkan dengan kreasi baris berbaris.
Penilaian	:	Ketepatan aba-aba dan gerakan, kekompakan, kerapian dan kreasi baris berbaris.
Aturan	:	- Peserta mempersiapkan diri 3 menit sebelum peserta tersebut tampil. - Jika Peserta dipanggil sebanyak 2 kali tidak hadir dilapangan perlombaan maka dinyatakan gugur. - Jika peserta kedapatan melewati garis perlombaan/batas lapangan perlombaan (kaki sebelah berada diluar maka akan dikenakan sanksi sebanyak 25 poin. - pimpinan sangga berada di luar barisan dan lapangan - ukuran lapangan voli 22 X 12 - ketentuan panitia tidak bisa di ganggu gugat. - Wajib menggunakan Id card - Pemimpin wajib menghafal abah-abah - Peserta tampil sesuai dengan nomor urut yang diundi - Waktu dimulai dihitung sejak abah-abah pertama setelah laporan yang diberikan oleh pemimpin pasukan - Memakai seragam pramuka lengkap

3. SMAPHORE, MORSE, SANDI (SMS)

Peserta	:	4 orang (sangga)
Pakaian	:	Pramuka Lengkap
Alat	:	Bendera Smaphore, alat tulis
Durasi	:	Maximal 7 menit



Prosedur	:	• Setiap sangga menerima tantangan berupa semaphore, morse dan sandi • Orang peretama menerima soal dari Reka Kerja (panitia) dalam bahasa indonesia. • Tantangan SMS dilakukan 4 orang peserta, - 1 orang bertugas sebagai pengirim berita menggunakan semaphore, kemudian diterima oleh 1 orang. - Orang yang menerima berita semaphore (orang ke 2), mengubah berita tadi dalam bentuk morse, kemudian mengirim berita tersebut menggunakan morse ke penerjemah morse (orang ke 3) dengan cara di peragakan menggunakan bendera semaphore. - Orang yang menerima berita morse tadi (orang ke 3), mengubah berita yang di dapat dalam bentuk sandi kotak 2 . Selesai mengubah morse ke dalam bentuk sandi lalu mengirim berita tersebut dengan cara lari menuju penerjemah sandi kotak 2 (orang ke 4) untuk diterjemahkan - Setelah di dapatkan sandi yang di kirim (oleh orang ke 3) dengan cara berlari tadi, kemudian di terjemahkan dalam bentuk tulisan biasa dan di kumpul ke dewan juri (oleh orang ke 4) • Semaphore Yang Digunakan Adalah Internasional • Morse Yang Digunakan Adalah Bendera Tunggal • Dilarang berbicara ketika memberikan sandi kepada penerjemah • Untuk penggunaan sandi menggunakan sandi kotak 2 • Jika peserta menjawab melebihi waktu normal maka akan di kurangi 5 poin
Penilaian	:	Ketepatan Waktu, Ketepatan Gerakan Dan Kebenaran Penerjemah
Aturan	:	• Berita mulai dikirim setelah peluit di bunyikan 1 kali • Peluit berbunyi dua kali tandanya waktu habis • Berita dikirim diawali dengan setiap prosedur dari masing-masing sandi yang di pake, <u>Ex. Semaphore di awali dengan " U dan R " dan di jawab dengan " K " begitupula dengan yang lainnya</u> • Jika kedatangan dari Pembina atau dari siapapun membantu peserta dalam perlombaan maka akan didiskualifikasi • Peraga / yang menyampaikan berita ditentukan oleh pangkalannya msing-masing



		• Kalimat yang diperagakan ditentukan oleh reka kerja dan diambil secara acak ketika lomba akan mulai • Wajib menggunakan ID Card
--	--	---

4. JELAJAH ALAM (EXPLORING NATURE)

Peserta	:	11 orang (gabungan 6 putra dan 5 putri)
Pakaian	:	Seragam Lapangan (boleh ditambah aksesoris)
Alat	:	Tongkat, Tali, Alat tulis menulis, Kompas
Durasi	:	Maxsimal 180 menit setiap peserta
Prosedur	:	Melintasi daerah sesuai rute yang ditentukan dan berhenti di setiap pos untuk mendapatkan “tantangan” yang harus dilaksanakan. Diawali dengan melapor kepada Panitia di lokasi dimulai dan di lokasi berakhir.
Penilaian	:	Ketepatan Melaksanakan Tantangan, Kekompakan, dan Semangat
Aturan	:	• Jika peserta kedapatan melakukan kecurangan (menutupi, merubah tanda jejak) maka peserta akan di diskualifikasi. • Wajib menggunakan ID Card

5. PENTAS BUDAYA

Peserta	:	Menyesuaikan (gabung putra dan putri)
Pakaian	:	Menyesuaikan
Alat	:	Menyesuaikan
Durasi	:	5 s.d. 7 menit setiap peserta
Prosedur	:	Memperagakan seni tradisional dalam gerakan dan suara (orang dan perkusi) diutamakan menggunakan perkusi (inatrumen music) langsung bukan rekaman
Penilaian	:	• Wirasa • Wirama • Wiraga • Wirupa
Aturan	:	• untuk jadwal penampilan pensi akan diundi pada malam pertama. • untuk keperluan pentas harap disediakan 10 menit sebelum pentas. • Toleransi untuk kelebihan waktu pentas hanya 40 detik



6. REPORTER SCOUT

Peserta	:	2 orang (gabungan 1 putra dan 1 putri)
Pakaian	:	Seragam Pramuka
Alat	:	Kamera (khusus atau Handphone)
Durasi	:	60 menit untuk mengedit dan memberi narasi (tertulis, diutamakan terucap). Durasi hasil editan 10 menit
Prosedur	:	Peserta merekam peristiwa dengan kamera dari latihan persiapan hingga pelaksanaan lomba. Hasil rekaman diedit dan disimpan dalam flashdisc kemudian diserahkan kepada juri lomba dimaksud.
Penilaian	:	Keutuhan Cerita, Kecerahan gambar dan Ketepatan Narasi
Aturan	:	• untuk jadwal perlombaan hanya untuk menggabungkan video atau gambar yang telah diliput menjadi satu file yang berformat MP4 dll • apabila dalam proses merider atau mengekstrak video terdapat kendala akan diberikan waktu yang sudah disepakati oleh panitia • diutamakan menggunakan leptop • file yang dikumpulkan disimpan di flasdisk dan diseerahkan pada pantia • setelah selsai flasdisk akan dikembalikan

7. PENATAAN KAPLING TENDA

Peserta	:	Semua Peserta (masing-masing Putra dan Putri)
Pakaian	:	-
Alat	:	Menyesuaikan
Durasi	:	Sejak pendirian tenda hingga selesai api unggun
Prosedur	:	Penataan Kapling dengan memperhatikan luasnya, posisi tenda, posisi jemuran, posisi dapur dan lain-lain.
Penilaian	:	Kerapian, Keindahan dan Kebersihan Kapling

8. JURU MASAK HANDAL

Peserta	:	4 orang (gabungan 2 putra dan 2 putri)
Pakaian	:	Seragam Lapangan (lebih baik memakai pakaian memasak)
Alat	:	Kompur dan peralatan memasak lain
Durasi	:	60 menit
Prosedur	:	Mengolah bahan menjadi suatu "menu"
Bahan	:	Bahan utama Ikan atau Ayam
Penilaian	:	Kekompakan, Citarasa masakan, hasil presentasi
Aturan	:	• peserta lomba tidak boleh di bantu oleh siapapun selain peserta lomba.



		• Jika kedatangan peserta di bantu oleh orang selain peserta maka akan di diskualifikasi • Alat dan bahan disediakan peserta sebelum lomba dimulai. • Wajib menggunakan ID Card
--	--	---

9. PARADE SMAPHORE

Peserta	:	10 orang (gabungan 5 putra dan 5 putri) gudep
Pakaian	:	Pramuka Lengkap
Alat	:	Bendera Smaphore
Durasi	:	5 s.d 8 menit
Prosedur	:	Setiap peserta memperagakan gerakan parade semaphore sesuai dengan kreativitas masing – masing gudep
Penilaian	:	Ketepatan, Variasi gerakan dan Kekompakan
Aturan	:	•Harus terdapat pesan yang disampaikan melalui semaphore •Bisa menggunakan property dll. •Wajib menggunakan ID Card

10. SENAM PRAMUKA

Peserta	:	10 Orang (Gabungan 5 Pa dan 5 Pi)
Pakaian	:	Seragam Lapangan/ Baju olahraga pangkalan
Alat	:	-
Durasi	:	15 Menit
Prosedur	:	Peserta melakukan gerakan senam pramuka, mengikuti irama music senam pramuka tanpa menggunakan variasi
Penilaian	:	Ketepatan Gerakan, kekompakan, Keserasian dan kerapian

11. CLASH OF CHAMPION

Peserta	:	1 PA dan 1 PI /sangga
Pakaian	:	Pramuka Lengkap
Alat	:	Kertas putih dilaminating, spidol dan penghapus
Durasi	:	90 s.d 120 menit
Prosedur	:	• Peserta menuliskan jawaban atas pertanyaan dari panitia di atas kertas putih yang dilaminating. Peserta yang gugur tidak dapat dilanjutkan ke pertanyaan berikutnya. • Sistem perlombaan menggunakan “Benar atau Salah” pada saat babak pertama atau sistem gugur, sampai bertahan 10 peserta baik putra maupun putri.



		Pada saat babak 10 besar PA/PI, sistem perlombaan berubah yang awalnya menggunakan sistem Benar Salah Kemudian Di Ubah Ke Sistem Menulis Jawaban Dari Pertanyaan Yang Dilontarkan.
Penilaian	:	Ketepatan jawaban dan kecepatan menjawab
Aturan	:	- Jika kedatangan dari Pembina atau dari siapapun membantu peserta dalam perlombaan maka akan didiskualifikasi - Panitia membaca 3 soal uji coba untuk persiapan sebelum lomba - Pada Babak Pertama Peserta Diberikan Waktu Untuk Menjawab 10 Detik - Untuk Babak Dua Atau Babak 10 Besar Diberikan Waktu Menjawab 20 Detik
Batas Materi	:	- Kepramukaan 50 % - Universitas Samawa 20% - Sejarah Indonesia 20% - IPA 10% JUMLAH PERSENTASI 100%

12. PERTOLONGAN PERTAMA PRAMUKA

Peserta	:	4 orang (1 korban dan 3 penolong / tim medis) SANGGA
Pakaian	:	Seragam lapangan
Alat	:	Peralatan yang dibutuhkan di siapkan oleh peserta
Durasi	:	15 menit (1 menit pembacaan soal, 10 menit pertolongan pertama, 4 menit evaluasi.
Prosedur	:	- Perlombaan dimulai ketika pinsa mengatakan siap dan pelomba selesai ketika pinsa mengatakan selesai - Peserta menari undian yang diberikan panitia berupa kasus/masalah p2 - Peserta memperagakan kasus yang di dapat, dimulai/diubah ke sebuah cerita/aktivitas, selang beberapa menit terjadilah kasus/masalah tersebut.
Jenis P2	:	- Mengatasi kulit terbakar - Mengatasi tertusuk benda tajam - Mengatasi luka sayat



		4. Mengatasi mimisan 5. Mengatasi keram dan keseleo 6. Mengatasi Hipotermia 7. Mengatasi/ menangani asma
Penilaian	:	keadaan, penilaian dini, pemeriksaan fisik, Pengetahuan/keterampilan, sikap, kerja sama.

CATATAN PENTING

- 1) Apabila peserta lomba di masing-masing lomba di panggil sebanyak 3 kali dalam jangka waktu 2 menit dan peserta tidak memenuhi panggilan maka akan di diskualifikasi.
- 2) Semua pakaian, alat, dan bahan yang digunakan oleh peserta perlombaan disediakan oleh gugus depan masing-masing.
- 3) Apabila peserta mendapat sebuah kecurangan dalam perlombaan dapat melaporkan ke panitia dengan bukti baik itu video atau pun gambar untuk menjadi bahan pertimbangan.

Sumbawa Besar, 24 September 2025

Panitia SSE-BR2

Ketua

Sekretaris

BAYONET SAMUDERA

DIAN FITRIANI

Mengetahui,

Pembina

Ketua

UKM Racana UNSA

UKM Racana UNSA

Dr. Rusdianto, AR, M.Pd

Irsan



RUNDOWN ACARA SCOUT SKILL EXHIBITION BARIRI RAME 2025 UNIVERSITAS SAMAWA

No	Waktu	Kegiatan	Tempat
<i>Hari Pertama, Sabtu 27 Desember 2025</i>			
1	07.00 – 12.00	Selamat Datang Peserta	Buper
		REGISTRASI sekaligus pemasangan tenda	Lapangan utama
	12.00-13.30	ISHOMA	Buper
	13.30-15. 25	Persiapan Upacara Pembukaan	Buper
	15.25-16.00	ISHOMA	Buper
	16.00-17.00	Upacara Pembukaan	Lapangan utama
	17.00 – 19.50	ISHOMA	Bumi perkemahan
	19.50-23.00	Penampilan Random	Panggung utama
	23.00 –06.00	Menuju Pulau Kapuk	Tenda masing-masing
<i>Hari Kedua, Minggu 28 Desember 2025</i>			
	06.00 – 08.30	Lomba senam pramuka	Lapangan utama
	08.30 – 11.30	LKBB	Lapangan volley
	11.30 – 13.40	ISHOMA	Buper
	13.40 – 15.00	Pionering pa	Lapangan utama
	15.00-16.00	ISTIRAHAT SHOLAT	Buper
	16.00-17.15	Pionering pi	Lapangan Utama
	17.15 – 20.00	ISHOMA	Buper
	20.00 – 23.00	Pentas Budaya	Panggung utama
	23.00 – 06.00	Menuju pulau kapuk	Tenda masing –masing
<i>Hari Ke-Tiga, Senin 29 Desember 2025</i>			
3	06.30 – 08.30	Lomba senam pramuka	Lapangan utama
	08.30 – 11.30	SMS PI	Lapangan utama
	11.30 – 13.40	ISHOMA	Buper
	13.40 – 15.00	SMS PA	Lapangan utama



		Pertolongan pertama PI	KAMPUS II
	15.00-16.00	ISTIRAHAT SHOLAT	Buper
	16.00-17.00	Pertolongan Pertama PA	Lapangan Utama
	17.00 – 20.00	ISHOMA	Buper
	20.00 – 23.00	PENTAS BUDAYA	Panggung utama
	23.00 – 06.00	Menuju Pulau Kapuk	Tenda masing -masing
Hari Ke Empat, Selasa 30 Desember 2025			
4	06.00 – 08.00	Lomba Senam Pramuka	Lapangan utama
	08.00 – 11.30	PARADE SMAPHORE	Lapangan Utama
	11.30 – 13.30	ISHOMA	Buper
	13.30 – 15.30	CLASS OF CAMPION	Lapangan Utama
	15.30-16.00	ISTIRAHAT SHOLAT	Buper
	16.00 - 17.00	JURU MASAK HANDAL	Lapangan Utama
	17.00 – 20.00	ISHOMA	Buper
	20.00 – 23.00	Pentas budaya	Panggung Utama
	23.00 – 06.00	Menuju Pulau Kapuk	Tenda masing -masing
Hari Ke Lima, Rabu 31 Desember 2025			
5	07.00 – 08.00	lomba senam pramuka	Lapangan Utama
	08.00 – 14.00	Jelajah Alam	Wilaya Kec. UI
	14.00-15.00	ISHOMA	Buper
	15.00-17.00	Reporter Scout	Lapangan utama
	20.00 – 22.00	Pentas budaya	Panggung utama
	22.00-23.00	Persiapan upacara api unggun	Lapangan utama
	23.00 –00.00	Upacara unggun	Lapangan utama
Hari Ke Enam Kamis, 1 Januari 2026			
6	07.00 – 12.00	Upacara penutupan dan pengumuman juara mata lomba	Lapangan utama
	12.00	Sayonara	
Note: ➤ Rundown bisa berubah menyesuaikan dengan kondisi			



**SIGALA MERUPAKAN MASKOT RESMI YANG DI DESAIN OLEH
UKM RACANA UNIVERSITAS SAMAWA UNTUK SSE-IX TAHUN 2025**



**DAPATKAN BERBAGAI INFORMASI UPDATE SSE-IX TAHUN 2025
HANYA DI SATU WEBSITE [HTTPS://DUNIAPRAMUKA.MY.ID](https://duniapramuka.my.id).**

INFORMASI DAN LAYANAN APA SAJA DI WEBSITE TERSEBUT?

- PENDAFTARAN SSE-IX TAHUN 2025
- DOWNLOAD ONLINE JUKLAK DAN JUKNIS
- PERUBAHAN DAN UPDATE SEPUTR SSE-IX TAHUN 2025

**HAL INI DILAKUKAN UNTUK TUJUAN MODERNISASI DAN EFEKTIFITAS PENGGUNAAN
KERTAS BERLEBIH DAN MEMUDAHKAN PEKERJAAN DAN PROSES DALAM KEGIATAN
SSE-IX TAHUN 2025 INI.**